

REGULAMIN Gry Edukacyjnej „Pitch Arena”
(zwany dalej: „Regulaminem”)

§ 1 [POSTANOWIENIA OGÓLNE]

1. Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze edukacyjnej „Pitch Arena”.
2. Organizatorem gry edukacyjnej „Pitch Arena”(zwany dalej „Grą”) jest: Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych z siedzibą w 00-724 Warszawa, ul. Chełmska 21 bud. 28c (zwana dalej „Organizatorem”).
3. Gra odbędzie się w Centrum Kreatywności Targowa, ul Targowa 56 w Warszawie, w dniu 9 maj 2019 roku.
4. Gra będzie organizowany przez Organizatora na zasadach określonych w Regulaminie.
5. Gra ma na celu odczarowanie budzącego przerażenie słowa „pitching” oraz oswojenie scenarzystów z sytuacją przedstawiania swojego pomysłu w krótkim czasie przeznaczonym na prezentację.

§ 2 [ZASADY GRY]

1. Aby zgłosić swój udział, należy zapłacić Organizatorowi opłatę wpisową w wysokości 10 złotych.
2. Zadaniem Uczestnika Gry jest wygłoszenie prezentacji (pitch), której czas nie może przekraczać 90 sekund.
3. Planowany czas trwania Gry to 90 minut.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia ilości Uczestników ze względu na ograniczenia czasowe o czym powiadomi przed rozpoczęciem Gry.
5. Oceny prezentacji Uczestników dokona Jury w składzie: Aleksandra Kapłón, Kamil Przełęcki, Alicja Grawon-Jaksik, Radosław Drabik. Skład Jury może ulec zmianie.
6. Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Gry, chyba że wprost z Regulaminu wynika odesłanie do innych dokumentów lub źródeł informacji zawierających opis określonych elementów Gry.
7. Spośród wszystkich Uczestników Gry, którzy przystąpili do Gry w sposób i w terminie zgodnym z Regulaminem, Jury wybierze jednego zwycięzcę Gry (zwany dalej „Zwycięzcą”).
8. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Gry w przypadku kiedy do udziału w nim zgłosi się mniej niż pięciu Uczestników.

§ 4 [NAGRODY]

1. Nagrodą w Grze jest suma wszystkich opłat wpisowych wniesionych przez wszystkich Uczestników.
2. Nagroda będzie przyznana na podstawie oceny prezentacji każdego z Uczestników dokonanej przez Jury.
3. Nagroda zostanie przekazana zwycięzcy Gry przez Organizatora po ogłoszeniu wyników przez Jury.

§ 6 [REKLAMACJE]

1. W związku z uczestnictwem w Grze, Uczestnicy mogą zgłaszać reklamacje (zwane dalej „Reklamacjami”) do Organizatora w formie elektronicznej na adres: biuro@kipa.pl.
2. Reklamacja dotycząca przebiegu Gry powinna zawierać adres korespondencyjny składającego reklamację, imię i nazwisko oraz opis zgłaszanych zastrzeżeń.
3. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 14 dni od daty wpływu.
4. W przypadku, gdy rozpatrzenie złożonej reklamacji będzie wymagać od Organizatora podjęcia dodatkowych czynności, czas na jej rozpatrzenie może ulec stosownemu przedłużeniu, o czym osoba składająca reklamację zostanie pisemnie poinformowana w terminie 14 dni od dnia otrzymania reklamacji. W przypadku nieudzielenia odpowiedzi w terminie, reklamację uważa się za uwzględnioną.

§ 7 [POSTANOWIENIA KOŃCOWE]

1. Gra nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tekst jednolity Dz.U. z 2018 r., poz. 165).
2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze.
3. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości związanych ze stosowaniem Regulaminu, Organizator ma prawo do jego wiążącej wykładni.
4. Do wszelkich spraw związanych z Grą i Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.